

# Manual de Usuario: Marcador de Pádel

## 1. Introducción

Este dispositivo es un marcador digital para partidos de pádel, compuesto por un marcador principal con pantalla y un mando inalámbrico. Usa comunicación inalámbrica para actualizar los puntos en tiempo real. Soporta las reglas estándar de pádel: puntos (0-15-30-40-Ventaja), juegos, sets y tie-break. Incluye una interfaz web para control manual, ajuste de colores y brillo, y registro de partidos.



## 2. Componentes

- **Marcador principal:**

- Pantalla para mostrar los puntos.
- Dispone de una red WiFi («**PadelMarker**-ABCD», contraseña «**padel123**») para acceder a la interfaz web.
- Guarda registros de partidos en su memoria.
- Funciona con batería y tiene un botón de encendido/apagado que corta la corriente desde la batería.

- **Mando:**

- Botón A (equipo A): Presión corta suma punto, larga resta.
- Botón B (equipo B): Presión corta suma punto, larga resta.
- Modo de ahorro: Se apaga automáticamente hasta que se presiona un botón. No lleva interruptor por su bajo consumo.



## 3. Configuración Inicial

### Encender dispositivos

- Presiona el botón on/off del marcador para encenderlo. La pantalla se enciende y muestra el marcador inicial (0-0).

- El mando se activa automáticamente al presionar un botón (no tiene interruptor de encendido).



## Cargar las baterías

Tanto el mando como el marcador, funcionan por baterías, y estas deben ser recargadas. Para cargar el mando, tan solo conecta el cable correspondiente al conector USB equipado. **Para cargar el marcador, es necesario poner el interruptor en posición de encendido**, para que pueda realizarse la carga de la batería, en caso contrario, la batería no se cargará.

## 4. Uso Básico del mando

- **Sumar punto:** Presión corta (menos de 0.5 segundos) en botón A o B suma un punto al equipo correspondiente.
- **Restar punto:** Presión larga (más de 0.5 segundos) en botón A o B resta un punto al equipo correspondiente.
- **Deshacer:** Restar un punto permite revertir juegos o sets (si es el último cambio).
- **Ahorro de energía:** La pantalla baja el brillo tras 10 segundos sin uso, y se apaga tras 30 segundos. Cualquier acción la despierta. Apaga el marcador con el botón on/off para ahorrar batería.

## 5. Interfaz Web: Control Manual y Ajustes

Conecta a la red WiFi del marcador (SSID: **PadelMarker**-ABCD, contraseña: **padel123**). La página principal muestra el marcador actual.



- **Botones de puntuación:**
  - + / - para puntos de juego (botones grandes azul/rojo).
  - +Set / -Set para sets.
- **Opciones adicionales:**
  - «Nuevo Partido»: Reinicia todo y crea un nuevo registro.
  - «Reset»: Reinicia el marcador.
  - «Ver Logs»: Lista los partidos guardados (puedes descargar o borrar los

registros).

- Barra de brillo: Ajusta el nivel (Se recomienda no usar un brillo innecesariamente alto)
- Selección de colores: Cambia el color de cada equipo.

## 6. Interpretación de la pantalla

Los juegos ganados en set actual, se indican al finalizar cada juego. En esta misma pantalla se muestran los sets ganados en el partido mediante un cuadrado por cada set ganado.



2-0 en el set actual. Ningún equipo ha ganado aún ningún set



0 a 0 juegos en set actual, con un set arriba para el rojo